



Handleiding

Versie 2.0.0

(januari 2022)

Soort	Wijziging
Nieuw	- Kruimelpadnaam voor platen - Zoomknop
Aanpassing	Diverse aanpassingen ten behoeve van schaalbaarheid en performance.

Indien u niet zeker weet of u de laatste handleiding heeft klik dan hier voor de meest recente handleiding:

<https://explorit.nl/handleiding/explorit-qsg.pdf>

Inhoudsopgave

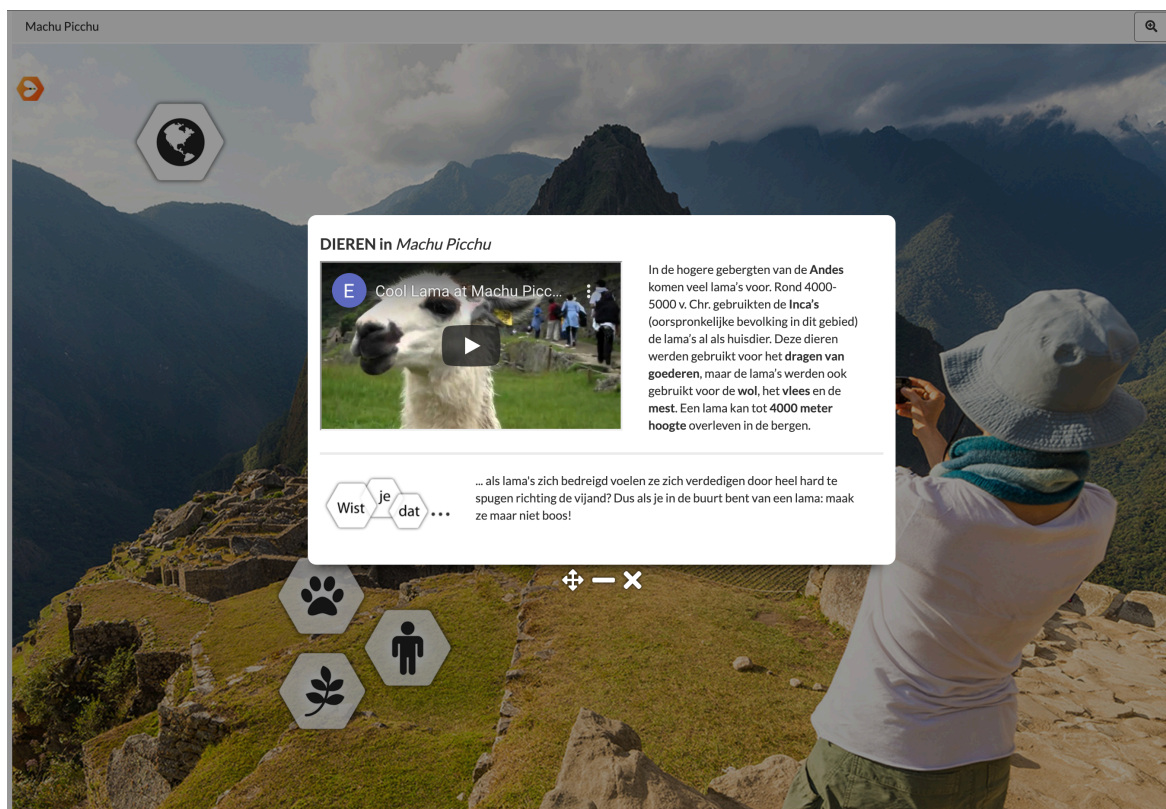
1. Introductie.....	4
2. Login en platform settings	5
2.1 Inloggen.....	5
2.2 Organisatiesettings	6
2.2.1 Account informatie.....	6
2.2.2 Organisatiesetting.....	6
2.2.3 Afdelingen.....	6
2.2.4 Label types	7
2.2.5 Gebruikers.....	7
2.3 Afdelingssettings.....	8
2.3.1 Account.....	8
2.3.2 Label types	8
2.3.3 Gebruikers.....	8
2.4 Overzicht Explorits	8
3. Categorieën aanmaken	10
4. Een Explorit maken.....	12
4.1 Op basis van een afbeelding.....	12
4.1.1. Explorit aanmaken	12
4.1.2. Hotspots aanmaken/plaatsen.....	13
4.1.3. Hotspot instellen	13
4.1.4. Popup instellen.....	14
4.1.6. Een custom hotspot stijlen.....	15
4.1.7. Bijsnijden achtergrondafbeelding	18
4.2 Op basis van video	19
4.2.1. Start.....	19
4.2.2. Video-opties	19

4.3 Overige opties.....	20
4.3.1. Vragenformulieren maken.....	20
4.3.2 Overlay hotspot.....	22
4.3.3 Overlay hotspot exporteren.....	23
5. Een Explorit downloaden of delen.....	24
5.1 Download.....	24
5.2 Full export.....	24
5.3 Delen.....	24
6. Overige tips en tricks.....	25
6.1 Omgaan met verschillende schermformaten.....	25
6.1.1 Algemene richtlijnen.....	25
6.1.2 Afbeeldingen in popups.....	25
6.1.3 Tabellen gebruiken in popups.	26
6.2 Bronmateriaal verzamelen.....	26
6.2.1 Afbeeldingen en video van internet.....	26
6.2.2 Eigen afbeeldingen.....	27
6.2.3 Eigen video's.....	28
6.2.4 Embedden.....	29
7. Gegevens.....	31

1. Introductie

Explorit biedt de mogelijkheid tot een audiovisuele ervaring op basis van beeld en video. Deze elementen kunnen verrijkt worden met extra informatie zoals afbeeldingen, video, audio, opgemaakte tekst, koppelingen naar andere informatiebronnen en koppelingen naar andere Explorits. Met andere woorden: alles wat op internet kan (in ingesloten code) kan ook op een Explorit!

De gebruikersinterface voor het beheer is intuïtief. Door het simpel plaatsen van “labels” op een afbeelding of video kun je een interactieve Explorit maken. Gebruikers worden uitgedaagd om te gaan klikken op de elementen en de “verdieping” te zoeken.



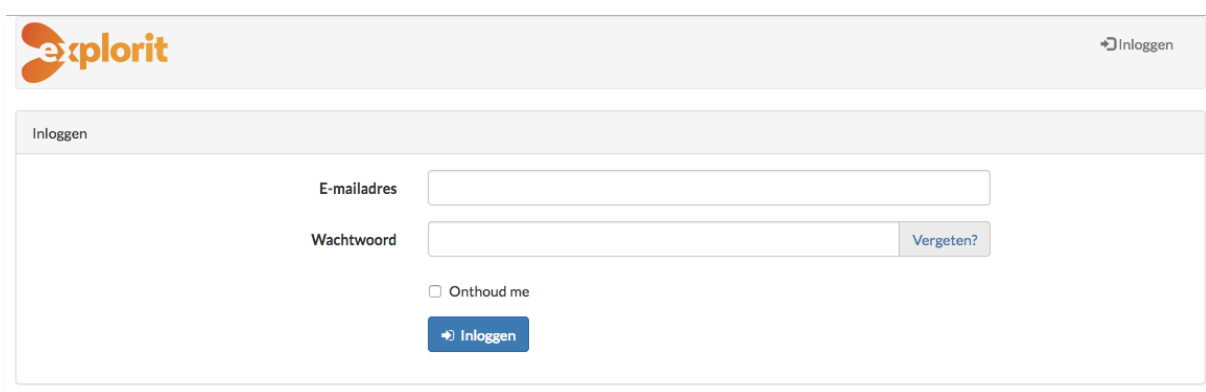
2. Login en platform settings

2.1 Inloggen

De Explorit-omgeving is te bereiken via de website <https://www.explorit.nl/> (klik op het Login-menu) of rechtstreeks via <https://app.explorit.nl/>.

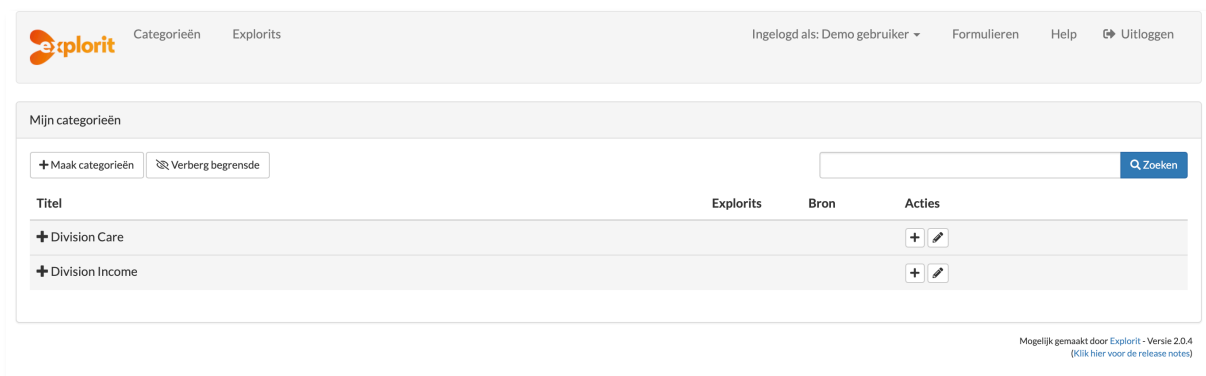
De website werkt via een “beveiligde” SSL-omgeving. Dat betekent dat de verbinding tussen de webbrowser (waar je in werkt) en onze webserver een gecodeerde verbinding heeft. Hierdoor bent je er zeker van dat de verbinding veilig is. Je kunt dit zien in de browser: een groen slotje en onze bedrijfsnaam PPMP Digital BV (de ontwikkelaar van Explorit).

Er verschijnt een Login-scherm waar je kunt inloggen met de aan jou verstrekte gegevens.



The login screen features the Explorit logo in the top left corner and a 'Inloggen' link in the top right. The main section is titled 'Inloggen' and contains two input fields: 'E-mailadres' and 'Wachtwoord'. A 'Vergeten?' link is positioned to the right of the password field. Below the fields is a checkbox labeled 'Onthoud me' and a blue 'Inloggen' button with a right-pointing arrow.

Na het inloggen verschijnt onderstaand scherm.



The dashboard after login shows the Explorit logo and navigation links: 'Categorieën', 'Explorits', 'Ingelogd als: Demo gebruiker', 'Formulieren', 'Help', and 'Uitloggen'. The main content area is titled 'Mijn categorieën' and includes a '+ Maak categorieën' button, a 'Verberg begrensde' toggle, and a search bar with a 'Zoeken' button. Below this is a table with columns 'Titel', 'Explorits', 'Bron', and 'Acties'. The table lists two categories: 'Division Care' and 'Division Income', each with a '+' icon in the 'Acties' column. A footer note states: 'Mogelijk gemaakt door Explorit - Versie 2.0.4 (Klik hier voor de release notes)'.

Titel	Explorits	Bron	Acties
+ Division Care			+ [edit icon]
+ Division Income			+ [edit icon]

Je kunt je eigen gegevens wijzigen via het menu “Ingelogd als:”. Denk hierbij aan het wijzigen van je wachtwoord en de taalinstellingen. Heb je een rol als *organisatieadmin* of *afdelingsadmin* dan zie je een extra menuitem ‘Admin’ waarmee je op organisatie- of afdelingsniveau instellingen aan kunt passen.

Rechtsonder in het loginscherm zijn ook de “release notes” beschikbaar. Daar wordt aangegeven wat er per versie is aangepast.

2.2 Organisatiesettings

2.2.1 Account informatie

Een overzicht van contact en facturatiegegevens van de organisatie. Dit is optionele informatie.

2.2.2 Organisatiesetting

Youtube API Key

Professional en enterprise accounts worden standaard voorzien van een algemene Youtube API Key. Heeft u een eigen key dan kunt u deze hier invullen.

Logo

Upload/wijzig hier het logo dat linksboven in het platform te zien is.

Overlay (optioneel)

Voeg hier een afbeelding toe die (als een soort watermerk) zichtbaar is op elke Explorit van de organisatie.

Bepaal de positie van deze overlay en geef eventueel een URL in voor het klikken op de overlay

2.2.3 Afdelingen

Beheer hier de afdelingen binnen de organisatie.

Naam	Acties
Afdeling 1	
Afdeling 2	
Afdeling 3	
Afdeling 4	
Afdeling 5	
Afdeling 6	
Afdeling 7	

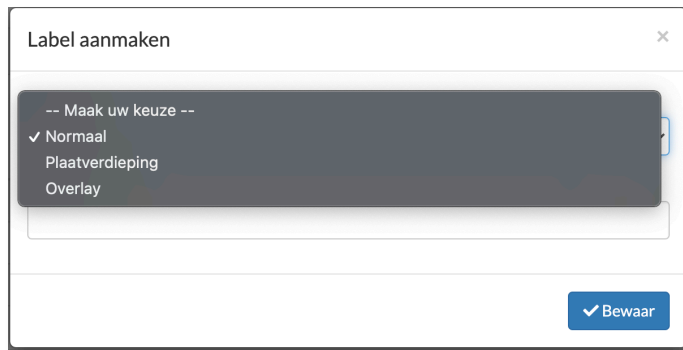
Maak een nieuwe afdeling aan met de button 'Afdeling aanmaken'. Voor hier de naam van de afdeling in.

Kies daarna een beheerder voor deze afdeling. Klik hiervoor op de middelste actieknop. Je kunt hier alleen gebruikers selecteren die de rol 'afdelingsadmin' toegewezen hebben gekregen.

2.2.4 Label types

Maak label types aan voor de organisatie. Dit zijn vaste (placeholder) tags die door iedere afdeling gebruikt kan worden. Maak bijvoorbeeld labels aan voor teksthotspot, afbeeldingshotspot, audiohotspot enz.

Deze label types kunnen op afdelingsniveau een vaste styling krijgen (zie 2.3.X) . Dus de organisatie bepaald de types hotspots, en de afdelingen bepalen de styling van de hotspots.



Label aanmaken

-- Maak uw keuze --

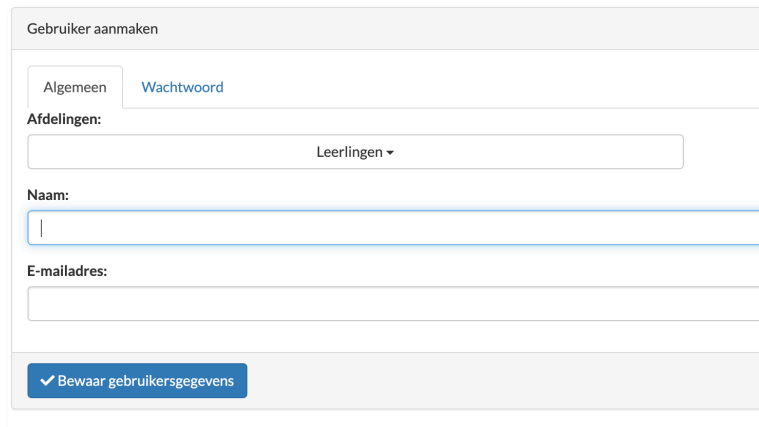
- ✓ Normaal
- Plaatverdieping
- Overlay

✓ Bewaar

Klik op de knop 'Label aanmaken' om een nieuw label aan te maken. Kies een van de drie beschikbare basistypes en vul een naam in voor de nieuwe labeltype.

2.2.5 Gebruikers

Maak hier gebruikers aan binnen de organisatie. Kies een of meerdere afdelingen waartoe deze nieuwe gebruiker hoort. Vul een naam en emailadres in. Vul op het tweede tabblad een wachtwoord in voor deze gebruiker. De gebruiker kan deze later zelf wijzigen.



Gebruiker aanmaken

Algemeen Wachtwoord

Afdelingen:

Leerlingen ▼

Naam:

E-mailadres:

✓ Bewaar gebruikersgegevens

TIPS:

Er is maar één account per emailadres mogelijk.

Het aanmaken van gebruikers met afdelingsadmin rechten is niet mogelijk. Maak een standaard gebruiker aan en neem contact op met Explorit. Zie **hoofdstuk 7: Gegevens**.

2.3 Afdelingssettings

Deze instellingen zijn alleen beschikbaar als u de rol van afdelingsadmin heeft.

2.3.1 Account

Wijzig hier de naam van de afdeling(en) die je beheert.

2.3.2 Label types

Het overzicht is een lijst van alle labels/types die in de organisatie beschikbaar zijn. U kunt op de 'penseel'-iconen van de labels klikken om de styling voor uw specifieke afdeling(en) in te stellen of aan te passen. Ben je afdelingsbeheerder van meerdere afdelingen? Kies eerst voor welke afdeling je de styling wil instellen/aanpassen. Meer informatie over het stylen van een tag is te vinden in 4.1.6.

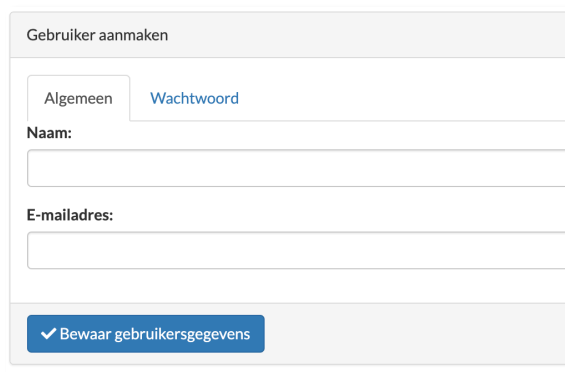
Stijl een aangepaste hotspot

TIPS:

Wijzigingen in labeltype styling worden ook doorgevoerd in alle reeds geplaatste hotspots van dit type. Label types zijn voor de gebruiker pas beschikbaar indien op afdelingsniveau een styling gedefinieerd is.

2.3.3 Gebruikers

Maak hier gebruikers aan binnen jouw afdeling.



Vul een naam en emailadres in. Vul op het tweede tabblad een wachtwoord in voor deze gebruiker. De gebruiker kan deze later zelf wijzigen.

2.4 Overzicht Explorits

Met de menuknoppen **Categorieën** en **Explorits** (linksboven) is het totaaloverzicht van de Explorits in een organisatie te bekijken. **Categorieën** geeft het aangemaakte overzicht van categorieën van de organisatie weer (zie hoofdstuk 3), binnen deze structuur zijn alle Explorits te zien. **Explorits** laat een overzicht op chronologische volgorde (aanmaakdatum) zien. Waarbij de meest recent aangemaakte Explorit op de eerste pagina (1) staat.

Mijn explorits			
+ Maak explorit		Zoeken	
Titel	Bron	Categorie	Acties
museumtv.nl		Musea	
De waanzin nabij		Musea	
Explorit - Embedded content		Explorit	
Explorit - Interactive folder		Explorit	
Handleiding - ready2explore		Explorit	
Handleiding - categorieën		Explorit	
Handleiding - Explorits		Explorit	
Handleiding - videoplaat		Explorit	
Handleiding - voorbeeld videoplaat		Explorit	
Handleiding - afbeeldingsplaat		Explorit	

Achter elke Explorit in het overzicht staan een aantal knoppen om bepaalde plaatacties uit te voeren. Zie het onderstaande overzicht voor een uitleg over de verschillende knoppen.



Wijzig. De gemaakte Explorit wordt geopend en je kunt wijzigingen aanbrengen.



Publiceer. De Explorit kan uitgeschakeld worden. Dat betekent dat een gedeelde Explorit niet bereikbaar is. De kijker krijgt een melding te zien. Dit kan handig zijn als je enkele wijzigingen wilt aanbrengen op een Explorit en niet meteen alles zichtbaar wilt hebben.



Kopieer. Handig als je een Explorit wilt hergebruiken en extra (of juist niet) informatie wilt toevoegen. Je hoeft de Explorit niet helemaal overnieuw te maken.

TIPS:

Na het kopiëren van een Explorit moet de kopie eerst in de juiste afdeling worden gezet. Klik op de Wijzig knop en daarna op de knop Instellingen (rechts boven). Kijk voor meer uitleg in *hoofdstuk 6.4 Plaatrechten*.



Download. Hiermee wordt een klein html-bestand gedownload met een link naar een gepubliceerde Explorit. Deze is te gebruiken in een website zoals WordPress of in een Elektronische Leeromgeving.



Full export. Je krijgt een mail met daarin een link van het zip-bestand van je Explorit. Dit zip-bestand kun je downloaden en uitpakken. Zo krijg je alle (digitale) informatie, (online) koppelingen en bestanden die de Explorit bevat.



Delen. Er verschijnt een pop-up met een unieke link naar de gepubliceerde Explorit. Erg handig als je deze wilt delen via mail of iets anders.



Verwijderen. De Explorit wordt verwijderd. Als deze is gekoppeld aan een andere Explorit dan is het niet mogelijk om de Explorit te verwijderen.

3. Categorieën aanmaken

Binnen de omgeving van Explorit kun je met categorieën en subcategorieën werken. Erg handig als er veel Explorits zijn en je het overzicht wilt bewaren. Denk dus goed na over de inrichting hiervan.

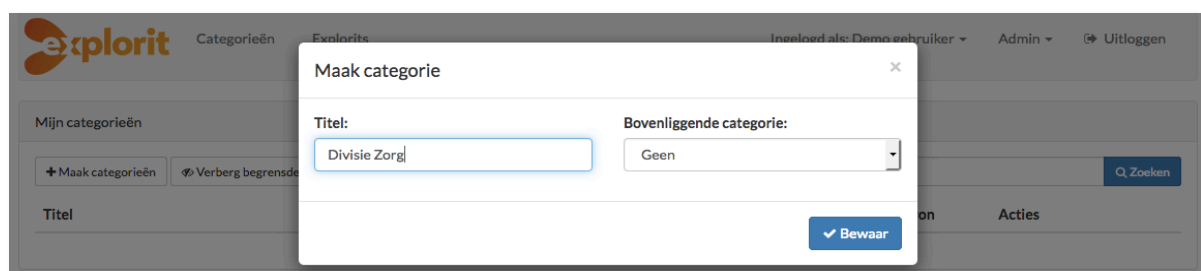
Een voorbeeld van een inrichting:

- Fauna
 - Zoogdieren
 - Vogels
 - Reptielen
 - ...
- Geschiedenis
 - Romeinen
 - Industriële revolutie
 - ...

Of een bedrijfsmatige inrichting:

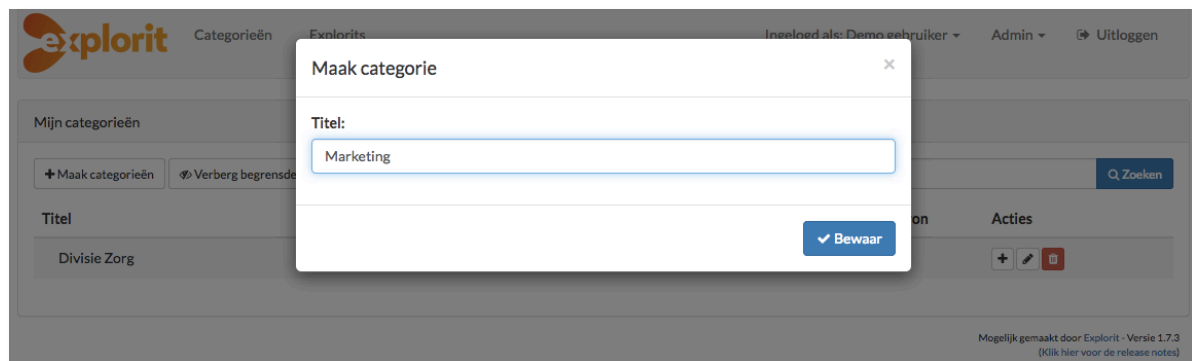
- Divisie Zorg
 - Sales
 - IT
 - Marketing
 - ...
- Divisie Inkomen
 - Sales
 - IT
 - Marketing
 - ...

Door op “+ Maak categorie” te klikken maak je de categorie aan. Het volgende scherm komt in beeld:



Geef de categorie een logische naam en klik op bewaar. Er is nu een hoofdcategorie aangemaakt. Er kunnen meer van deze categorieën aangemaakt kunnen worden.

Als de categorie is aangemaakt wordt deze in de lijst getoond en verschijnen er achter de categorie iconen. Met het “+” teken kun je een subcategorie aanmaken.



Na opbouw kan het er zo uitzien:

Mijn categorieën			
+ Maak categorieën Verberg begrensde		Zoeken	
Titel	Explorits	Bron	Acties
– Divisie Inkomen			+ ✎ ✖
IT	0		+ ✎ ✖
Marketing	0		+ ✎ ✖
– Divisie Zorg			+ ✎ ✖
IT	0		+ ✎ ✖
Marketing	0		+ ✎ ✖
Sales	0		+ ✎ ✖

Doordat je met verschillende gebruikers binnen een organisatie in dezelfde omgeving werkt (in het kader van informatie delen en hergebruiken) is er een extra knop “Verberg begrensde” beschikbaar. Als je deze aanklikt worden de Explorits waarvoor jouw afdeling geen lees- en/of bewerkrechten heeft niet weergegeven in het overzicht.

4. Een Explorit maken

Een Explorit is gebaseerd op een afbeelding of een video (YouTube bijvoorbeeld). In de volgende paragrafen worden beide uitgelegd.

4.1 Op basis van een afbeelding

4.1.1. Explorit aanmaken

Door op het “+”-teken achter de subcategorie te klikken kun je een Explorit aanmaken.



Het volgende scherm verschijnt waarbij je de volgende gegevens ingevoerd moeten worden:

Titel: geef een unieke naam op voor de te maken Explorit.

Kruimelpad: geef een naam op voor in het kruimelpad. Dit is optioneel. Indien dit niet ingevuld wordt dan komt de titel in het kruimelpad te staan. De kruimelpadnaam kan dus afwijken van de titel. De titel kun je gebruiken voor en goed overzicht in het platenoverzicht. De kruimelpadnaam is een logische naam voor de eindgebruiker.

Type: maak de keuze of het achtergrondbeeld een afbeelding (URL) of een video (YouTube ID) wordt.

Bron: plaats de volledige koppeling van de te gebruiken bron. Let op: gebruik bij voorkeur beelden die van een HTTPS URL komen. Zo niet, verdwijnt het groene vinkje boven in de browserbalk omdat er een koppeling naar een onbeveiligde website is gemaakt (dit heeft verder geen invloed op de werking van de Explorit).

Maak explorit

Titel:

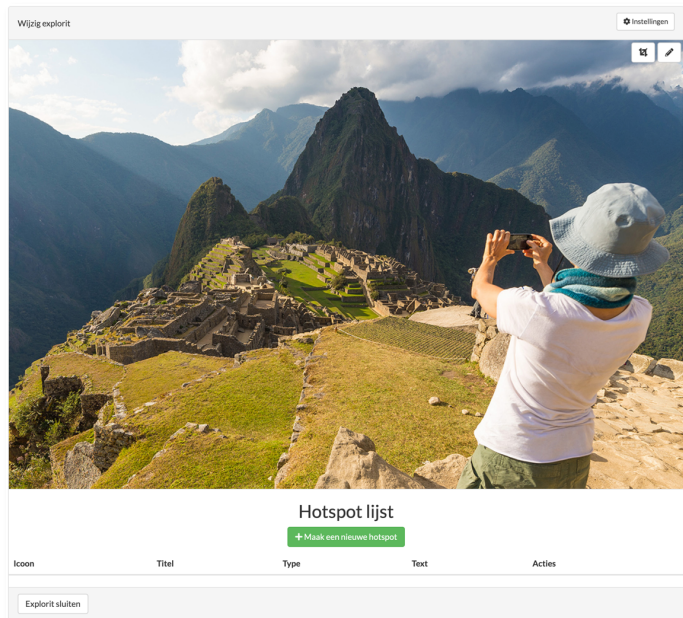
Kruimelpad: Optioneel

Bron: Type: URL

Bewaar explorit

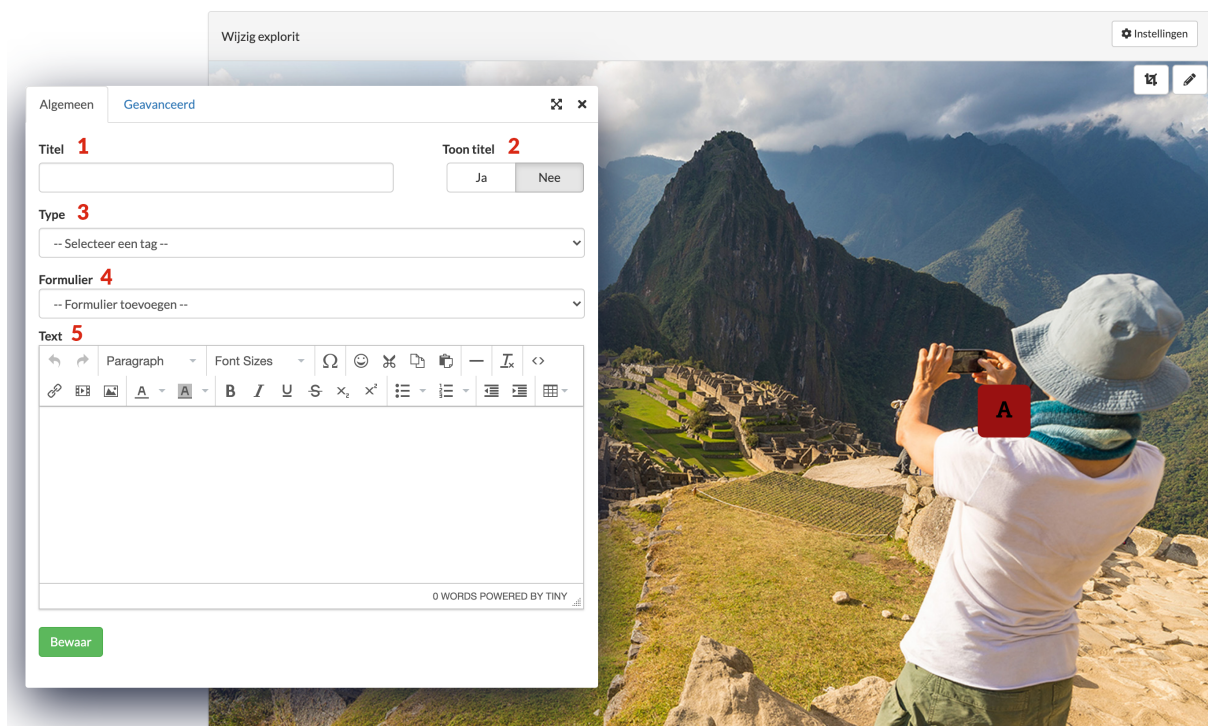
Klik op “Bewaar explorit” en de Explorit wordt meteen in de bewerkmodus getoond. Je kunt starten met het plaatsen van labels/hotspots.

4.1.2. Hotspots aanmaken/plaatsen



Om een hotspot aan te maken klik je op de achtergrondaafbeelding op de positie waar de je hotspot wil plaatsen. Je kunt ook op de knop “Maak een nieuwe hotspot” klikken. Een editor scherm zal verschijnen waarmee de hotspot en bijbehorende popup verder ingesteld kunnen worden.

4.1.3. Hotspot instellen



1. Vul hier de titel van de hotspot in (dit is verplicht).
2. Om de titel weer te geven in de popup kies hier voor 'Ja'.
3. Het type (icoon) dat je wilt plaatsen. Dat kan een van de label types van de organisatie zijn. In dat geval is de styling van het icoon al vastgelegd. Kies je voor een custom type icoon dan dien je de hotspot zelf nog te stijlen, er verschijnt een tabblad "Stijl". Zie voor verdere uitleg 4.1.6

TIPS:

Na opslaan kun je het type icoon nog wel wijzigen. Maar alleen nog naar een icoon van hetzelfde type. Dus bijvoorbeeld van *overlay* naar *overlay* maar niet van *overlay* naar *plaatverdieping*

Kies je voor een plaatverdiepingshotspot dan verschijnen er aanvullende settings, hiermee dien je een Explorit te selecteren waar de hotspot naar verwijst.

The image shows a user interface for configuring a hotspot. On the left, there is a dropdown menu labeled 'Plaatverdiepingen' with a downward arrow. On the right, there is a section titled 'Popup uitschakelen' containing two buttons: 'Ja' and 'Nee'. The 'Nee' button is highlighted with a grey background.

Wanneer popup uitschakelen op "Nee" staat dan wordt er bij het klikken op de hotspot eerst een popup getoond met daarin een preview van de verdiepingsexplorit. Staat Popup uitschakelen op "Ja" dan gaat de gebruiker bij het klikken op de hotspot gelijk naar de plaatverdieping (dus zonder eerst een popup te zien)

4.1.4. Popup instellen

4. Voeg hiermee een vragenlijst/formulier toe aan de popup. Selecteer via de dropdown de vragenlijst. Er verschijnt een tweede dropdown. Selecteer een vraag uit de vragenlijst, of kies voor 'alle vragen'.

TIPS:

Een volledige vragenlijst krijg één controleerknop aan het einde van de vragenlijst. Hiermee worden alle vragen in één keer gecontroleerd. Bij het toevoegen van losse vragen krijgt elke vraag een eigen controleerknop.

5. In de tekstbewerker kun je tekst typen, stylen en voorzien van afbeeldingen/video. Er zijn verschillende opties mogelijk in deze tekstbewerker.
 - a. Allerlei eigenschappen aan tekst meegeven zoals (achtergrond-)kleur, uitlijning, opsommingstekens et cetera.
 - b. Afbeeldingen plaatsen, een (Youtube) video insluiten, tabellen plaatsen et cetera.

TIPS:

Zie hoofdstuk 6.X voor aanvullende tips met betrekking tot invoer voor verschillen schermgroottes.

De velden 4 en 5 zijn niet beschikbaar bij het type overlay. Een uitgebreide uitleg over het instellen en de werking van overlay hotspots is te vinden in *Hoofdstuk 4.3.2: Overlay hotspot*

4.1.6. Een custom hotspot stijlen

Wanneer je voor een van de custom labeltypes gekozen hebt verschijnt er een extra tabblad in de editor. In het tabblad 'Stijl' staan alle bewerkbare stijlkenmerken van de hotspot.

1. Kies het **type icoon**. Je kunt kiezen uit de volgende opties.
 - a. Hier kun je kiezen uit een bestaande (online) bibliotheek van Font Awesome (<https://fontawesome.com/>). Klik op het icoontje om een ander icoon te selecteren. De kleur van het icoon kun je aanpassen door "Voorgroondkleur" aan te passen.

- b. Indien je de waarde "URL" selecteert, kun je in het veld erachter een url (link) naar een afbeelding op het internet zetten. Kopieer de volledige url van het beeld (bij voorkeur JPG of PNG).

Wijzig label [X]

Algemeen **Stijl** Geavanceerd

Type icoon: Url Code: `https://lh3.googleusercontent.com`

TIPS:

Biedt de 'Stijl' tab onvoldoende mogelijkheden om jouw vormgeving te kunnen realiseren? Maak je buttons met behulp van designsoftware. Exporteer ze en plaats ze op een webserver. Je kunt nu je buttons gebruiken door de URL van de buttons op je server in te vullen.

- c. Als je "Tekst" selecteert kun je in het veld erachter een stukje tekst typen.

Wijzig label [X]

Algemeen **Stijl** Geavanceerd

Type icoon: Tekst Code: `Lees dit!`

TIP:

Wil je (een deel van) de tekst op je button **bold**, *cursief*, onderstreept weergeven? Zet de juiste html tags om de tekst die je wil stijlen. Zie onderstaande voorbeelden.

button <i>cursief</i>

button bold

button <u>onderstreept</u>

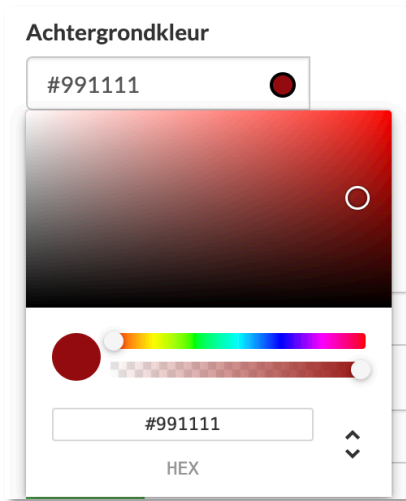
2. De uitlijning van het icoon (icoon, afbeelding of tekst).
- Horizontaal: Links lijnend, centreren, rechts lijnend.



- Verticaal: Boven, midden, onder.



3. Gebruik van kleur. De achtergrond van het label kun je via een kleurenkiezer aanpassen. Indien je tekst of een icoon hebt geselecteerd, kun je ook de voorgrond (kleur van de tekst of het icoon) aanpassen. Met de onderste slider kan de transparantie van de kleur ingesteld worden.



4. Het formaat van het label aanpassen. Soms wil je meer tekst plaatsen in de knop of de afbeelding die er in staat wat groter weergeven. Hiervoor moet je dus ook de grootte van het label aanpassen.

Breedte:	Hoogte:
40 px	40 px

5. Bij **binnenmarge** kun je de marge rondom inhoud bepalen. Het is de minimale afstand van de tekst, het FontAwesome icoon of de afbeelding tot aan de rand van de hotspot.
6. Met **randafroning** kan de afronding van de hoeken ingesteld worden.

TIP:

Wil je een ronde button maken? Maak eerste een vierkante button door bij breedte en hoogte hetzelfde in te vullen. Vul bij randafroning de helft van het getal bij breedte/hoogte in. Dus bij een button van 40px breed/hoog vul je bij randafroning 20px in.

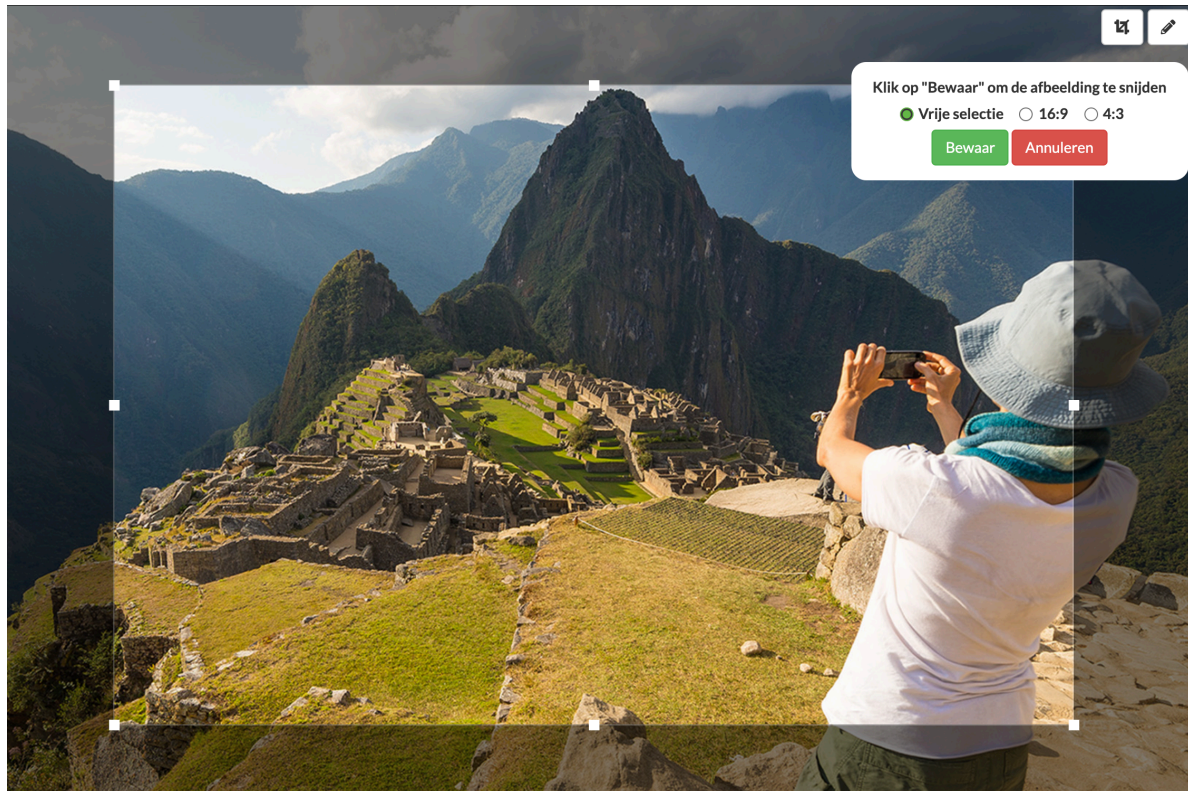
7. Om het label kan een (gekleurde) rand geplaatst worden. Bepaal de kleur met **randkleur** en bepaal de dikte van de rand met **randgrootte**

Randkleur 000000 	Randgrootte 0 px
Randroning 5 px	Binnenmarge 0 px

4.1.7. Bijsnijden achtergrondafbeelding

Wellicht heeft jouw achtergrondafbeelding niet de juiste uitsnede. Of wil je alleen een bepaald deel van een afbeelding wilt uitlichten.

Je kunt bijsnijden door rechts bovenaan op het volgende icoontje te klikken:



Vervolgens kun je selecteren in welk formaat je wilt bijsnijden. Met “vrije selectie” ben je vrij om je eigen vrije selectie-vorm te maken. Om je selectie aan te passen versleep je de vierkantjes rondom je selectiekader.

Dit geldt niet voor de twee andere opties; je maakt dan je selectie op basis van een 16:9 of 4:3. Je kunt dan nog steeds met de vierkantjes je selectie aanpassen.

Ben je tevreden over je selectie, klik op “Bewaar”. De achtergrondafbeelding wordt nu bijgewerkt (dit kan even duren). Het resultaat is daarna gelijk zichtbaar.

TIPS:

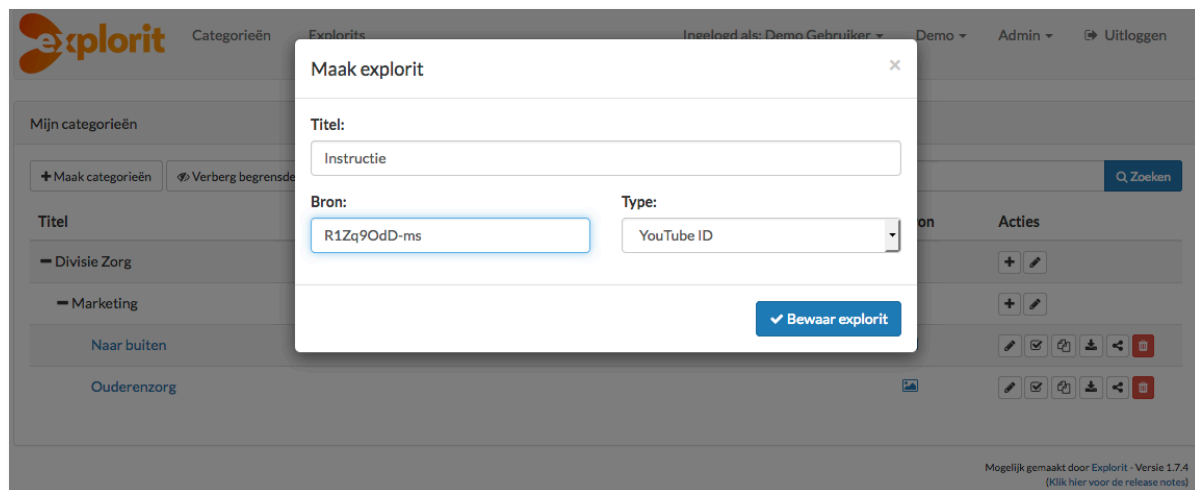
Het bijsnijden van een achtergrondafbeelding kan leiden tot een minder scherpe nieuwe achtergrondafbeelding. Zorg ervoor dat het basisbestand dus van goede kwaliteit is.

Je kunt na het bijsnijden van je achtergrondafbeelding altijd nog terug naar je originele afbeelding. Dit doe je door weer op het crop-icoon te klikken, om vervolgens via vrije selectie de gehele afbeelding weer te selecteren en wederom op te slaan.

4.2 Op basis van video

4.2.1. Start

Explorit biedt de mogelijkheid om een YouTube-video te laden en deze ook te verrijken met extra labels. Met een Professional of Enterprise account is het mogelijk gebruik te maken van een YouTube API-key.



Kies bij het aanmaken van een Youtube video Explorit voor het type “Youtube ID”. Vul de ID van de video in. De ID kun je vinden door op de embed knop onder een video te klikken. Het laatste deel van de embed link is de ID van de video.

TIPS:

Heb je zelf een video die je wil gebruiken als basis voor een Explorit. Update deze video naar een webserver. Kies bij Type dan voor URL en voer de URL naar de video in bij Bron.

Bewaar de Explorit.

4.2.2. Video-opties

Het maken van hotspots en popup content werkt grotendeels hetzelfde als bij een Explorit op basis van een afbeelding. Twee voornaamste afwijkingen zijn:

- De bron van een videoplaat kan niet meer bewerkt worden.
- Er kan niet op de video zelf geklikt worden om een hotspot aan te maken

Daarnaast zijn er enkele aanvullende instellingen specifiek voor hotspots op een video.

Starttijd

00:04	mm:ss
-------	-------

Duur

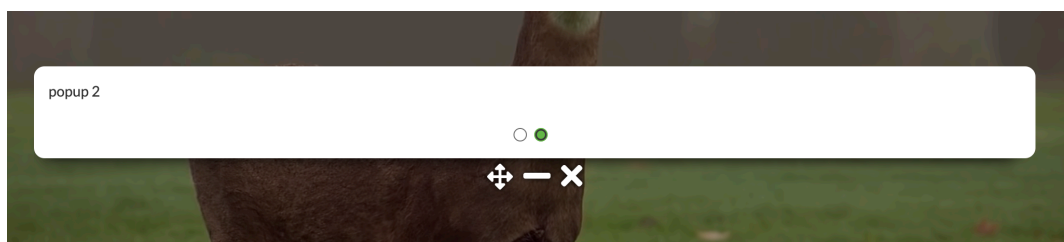
0	Seconden
---	----------

1. Starttijd – Op dit tijdstip wordt de hotspot zichtbaar. De video wordt gepauzeerd. En na 2 seconden verschijnt automatisch de popup die bij de hotspot hoort. De gebruiker hoeft dus niet op de hotspot te klikken.

2. Duur – hoelang moet de pop-up en het label zichtbaar blijven? Vul je hier 10 seconden in dan blijft de popup 10 seconden in beeld. Na die 10 seconden verdwijnen de popup en de hotspot en speelt de video verder waar deze gebleven was.

TIPS:

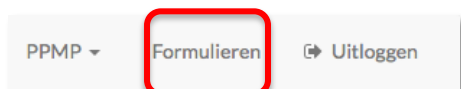
- Vul je 0 in bij **duur** dan blijft de popup in beeld totdat de gebruiker de popup zelf sluit.
- Wanneer twee hotspots dezelfde starttijd hebben dan zullen er onder in de popup twee bolletjes te zien zijn. Met deze bolletjes kun je wisselen tussen de inhoud van de twee popups.



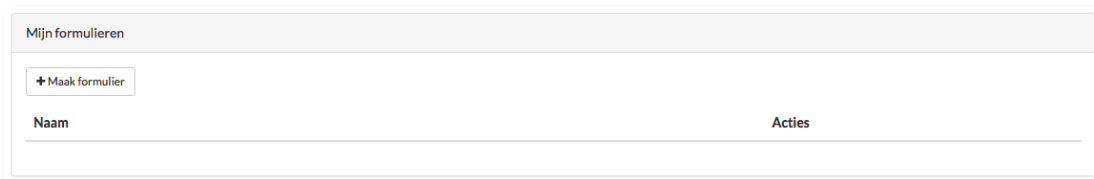
4.3 Overige opties

4.3.1. Vragenformulieren maken

Het is ook mogelijk om meerkeuzevragen en bijbehorende antwoordmogelijkheden toe te voegen aan je Explorit. Ga hiervoor eerst naar het menu “Formulieren” rechtsboven in het scherm.



Je kunt in dit scherm nu een formulier aanmaken door op “+ Maak formulier” te klikken.



Er verschijnt nu een scherm waar je al je vragen en antwoordopties kunt invoeren. Geef je vragenlijst een naam/titel, zodat je hem later terug kunt vinden.

Voeg vragen aan de vragenlijst toe door middel van de knop “Vraag toevoegen”. Vul per vraag de onderstaande gegevens in.

Type: Meerkeuzevraag of Afbeeldingskiezer. Een meerkeuzevraag is een vraag met meerdere tekstuele antwoordopties. Een Afbeeldingskiezer is ook een meerkeuzevraag, maar dan met afbeeldingen als antwoordopties.

Vraag: Vul hier de vraag in.

Feedback goed: Welke feedback krijgt de gebruiker indien de vraag goed beantwoord wordt. Dit is optioneel.

Feedback fout: Welke feedback krijgt de gebruiker indien de vraag fout beantwoord wordt. Dit is optioneel.

Antwoorden: Vul de antwoordmogelijkheden bij de meerkeuzevraag in. Bij een afbeeldingskiezer vul je hier de URL's van de plaatjes in. Geeft door middel van vinkjes aan welk antwoord het juiste antwoord is. Let op: Dit mag ook meer dan 1 zijn.

Wil je meer antwoordmogelijkheden toevoegen? Klik dan op de knop “Antwoord toevoegen”

TIPS:

Met de prullenbak knopjes verwijder je vragen en/of antwoordmogelijkheden.

Veel vergelijkbare vragen in een formulier? Met de dupliceerknop maak je een kopie van een vraag en pas je daarna alleen aan wat nodig is.

Het toevoegen van een hele vragenlijst of losse vragen uit een vragenlijst aan een popup staat beschreven in hoofdstuk 4.1.4 *Popup instellen*.

4.3.2 Overlay hotspot

Overlay hotspots hebben een afwijkende functionaliteit. In dit type hotspot creëer je lagen die je over de basisplaat heen kunt leggen.

De weergave van deze lagen kun je als gebruiker in- en/of uitschakelen door middel van aanvinken van de lagen. Er kunnen meerder lagen over elkaar heen staan. Je kunt de kaartlagen ook een naam geven, schalen en/of positioneren. Ideaal om bijvoorbeeld landkaarten aan te vullen met kaarten die specifieke informatie over dat land geven. Of handig wanneer je bepaalde elementen wilt uitlichten die eerst nog niet direct zichtbaar zijn. Let wel, kaartlagen werken alleen met een afbeelding als plaatachtergrond.

Om kaartlagen te gebruiken, maak je eerst een nieuw label aan. Daarna kies je uit de lijst met types een organisatielabel van het type overlay. Je kunt ook kiezen voor het type 'Overlay – custom' (waarbij je de hotspot zelf nog moet stijlen). Geef je hotspot een titel (verplicht)

Maak nu de kaartlagen aan. Voeg extra lagen toe met de knop "Laag Toevoegen"

Per kaartlaag vul je een naam en URL (naar de kaartlaag afbeelding) in.

Naam	URL			
Oorspronke	https://www.explorit.nl/explorit/Vikingen%			
Viking route	https://www.explorit.nl/explorit/Vikingen%			
Viking route	https://www.explorit.nl/explorit/Vikingen%			
Viking route	https://www.explorit.nl/explorit/Vikingen%			
Nederzettin	https://www.explorit.nl/explorit/Vikingen%			

Laag Toevoegen +

Laagvolgorde



De laagvolgorde is te wijzigen door de knop links naast de kaartlaag. Sleep hiermee de kaartlaag naar de juiste positie. Wanneer de gebruiker meerdere kaartlagen gelijktijdig aanzet bepaalt dit welke kaartlaag boven de andere staat.

Kaartlaag schalen/positioneren



Standaard worden kaartlagen even groot geplaatst als de achtergrondafbeelding. Dit is ook te zien aan de ingedrukte fullscreen knop.



Wil je een afwijkend formaat overlay? Bepaal zelf het formaat en positie van de overlay met de knop die hier naast staat. Je krijgt nu op de kaartlaag een selectie vak te zien.



Bepaal het formaat en positie door met de vierkantjes rondom het selectie vak te slepen. Ben je tevreden? Klik dan rechtsboven op de knop om de bewerking op te slaan.

TIPS:

Maak je zelf kaartlagen door middel van grafische software? Zorg er dan voor dat de afbeeldingen van de kaartlagen even groot zijn als de achtergrondafbeelding. Dat werkt fijner dan het precies positioneren.

4.3.3 Overlay hotspot exporteren

Een overlay hotspot is als standalone pakketje te downloaden. Je krijgt dan een pakketje van de achtergrond en ALLEEN de overlay hotspot + kaartlagen. Er staan dus geen andere hotspots meer bij.

Als je op de middelste actieknop klikt krijg dan wordt er een zippakketje aangemaakt. De krijg je aangeboden middels een downloadlink in je mail.

Hotspot lijst				
+ Maak een nieuwe hotspot				
Icoon	Titel	Type	Text	Acties
	Reliëf van België	overlay - custom	[overlayable]	  
	Vorige	plaatverdieping-custom		 
	Meer oefenen?	custom		 

5. Een Explorit downloaden of delen

Nadat de Explorit klaar is kun je deze downloaden en/of delen. Klik daarvoor op “Download”, “Full export” of “Deel”.



5.1 Download



Als je op de download actieknoop klikt krijg dan wordt er een html bestand gedownload. Deze komt rechtstreeks in jouw downloads terecht. De html bevat een link naar jouw Explorit op de server van Explorit.

Het html-bestand kun je gebruiken door deze in je website (WordPress o.i.d.) of Elektronische Leeromgeving plaatsen.

5.2 Full export



Als je op de full export knop klikt krijg dan wordt er op de achtergrond een zippakketje aangemaakt van alle bestanden van jouw Explorit. Ook van alle verdieplingsplaten die middels een hotspot gelinkt zijn aan die Explorit.

Het zippakketje krijg je aangeboden door middel van een downloadlink in je mail. Dit pakketje werkt volledig standalone (maar niet offline). Er is dus geen koppeling meer met het Explorit platform. Als je wijzigingen doet aan jouw Explorit, dan zullen deze in de geëxporteerde Explorit niet zichtbaar zijn.

Je kunt dit pakketje gebruiken om de Explorit op jouw eigen site te hosten.

5.3 Delen



Als je “Deel” gebruikt verschijnt er een pop-up met een linkje naar jouw Explorit. Je kunt deze link kopiëren en rondsturen (bijvoorbeeld via mail of app) zodat de Explorit in de browser bekeken kan worden.

6. Overige tips en tricks

6.1 Omgaan met verschillende schermformaten

6.1.1 Algemene richtlijnen

Een Explorit past zijn formaat aan, aan het formaat van de 'container' waarin deze geplaatst is. Dit kan bijv. zijn: een iFrame in mailing, een <div> element op een website, of aan schermformaat (ook bij mobiele apparaten).

Dat schalen werkt twee kanten op, zowel groter als kleiner. Het schalen gebeurt stapsgewijs op basis van gangbare omslagpunten, daarbij blijft de verhouding (ratio) van de Explorit altijd behouden. Alle elementen van de Explorit schalen mee. De achtergrondplaat, hotspots, popups, kaartlagen, enz.

Als editor kun hier op verschillende manieren rekening mee houden.

Kwaliteit: Zorg voor voldoende kwaliteit van de afbeeldingen/video. Deze moeten op groot formaat ook nog goed scherp tonen.

Leesbaarheid: Tekst of specifieke elementen op een plaatje zullen ook leesbaar/zichtbaar moeten zijn op klein formaat. Hou hier rekening mee.

Hoeveelheid: Maak teksten niet te lang. Explorit is ideaal om je verhaal te verspreiden over meerdere hotspots. Zorg er dan ook voor dat de inhoud van een popup beperkt blijft. Uiteraard kun je scrollen in een popup, maar je wil dit zoveel mogelijk proberen te vermijden.

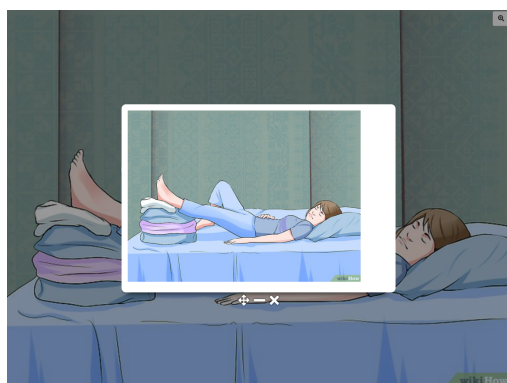
Maak ook niet teveel hotspots aan op een Explorit. Soms kun je beter een extra verdieplingsplaat aanmaken om je content wat te verspreiden.

6.1.2 Afbeeldingen in popups

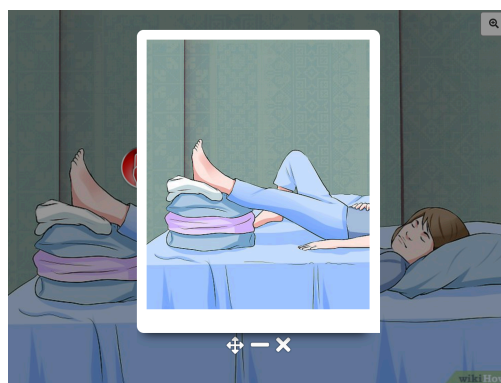
Wanneer je een afbeelding in een popup plaatst dan krijgt deze standaard een vast formaat.

Wanneer dit vaste formaat groter is dan het beschikbare formaat van de popup (bijvoorbeeld op een klein scherm) dan zal een deel van de afbeelding niet zichtbaar zijn.

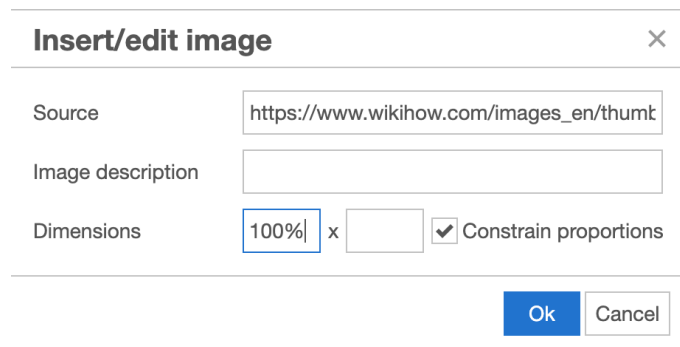
Nog wel helemaal zichtbaar



Niet meer helemaal zichtbaar



Om de afbeelding zich aan te laten passen aan de beschikbare ruimte in een popup kun je bij 'Dimensions' i.p.v. een vast waarde ook een procentuele waarde aangeven. Vul (zoals op onderstaand voorbeeld te zien is) de waarde **100%** in zodat de afbeelding altijd even breed is als de popup. Je kunt hier ook 50% invullen zodat de afbeelding altijd de helft van de breedte van de popup krijgt.

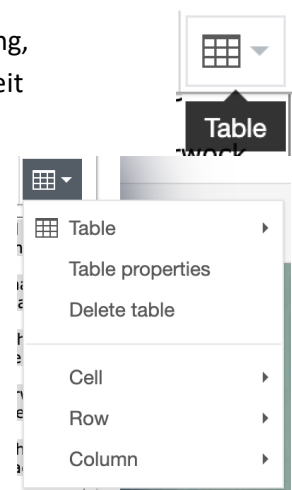


6.1.3 Tabellen gebruiken in popups.

Voor specifieke uitlijning in popups, bijvoorbeeld tekst naast een afbeelding, kun je gebruik maken van tabellen. Gebruik hiervoor de tabel functionaliteit van de teksteditor in Explorit. Deze is terug te vinden in de toolbar.

Tabellen die aangemaakt worden schalen automatisch mee met de popup. Let hierbij wel op, tekst blijft altijd even groot. De tekst schaalt niet mee om leesbaarheid te kunnen garanderen.

Via het contextmenu kun je diverse instellingen van de tabel of specifieke rijen/kolommen/cellen aanpassen. Denk hierbij aan het instellen van celranden, inzetafstand en cellen samenvoegen.



TIPS:

Afbeelding in een tabel zetten? Stel dan ook de grootte van de afbeelding is zoals beschreven in 6.1.2 *Afbeeldingen in popups*. In dat geval betekent 100% dat de afbeelding zich aanpast aan de breedte van de tabelcel (en dus niet aan de popup)

6.2 Bronmateriaal verzamelen

6.2.1 Afbeeldingen en video van internet

Internet is een geweldige bron voor informatie zoals teksten, afbeeldingen, video's en allerlei andere content. Wil je een afbeelding of video van internet gebruiken in jouw Explorit dan zul je de URL hiervan moeten zien te achterhalen.

TIPS:

Let bij het gebruik van informatie van het internet op eventuele (auteurs)rechten. Omdat je in Explorit geen beelden kunt uploaden maar werkt met hyperlinks naar het originele materiaal kan er gelukkig vrij veel. Hyperlinks gebruiken is in vele gevallen toegestaan, maar niet altijd. Wil je hier meer over weten, bekijk de website auteursrecht.nl

De URL van een afbeelding of video kun je meestal achterhalen door met je rechtermuisknop op een afbeelding te klikken. In het menu dat je krijgt te zien staat meestal een menuoptie om de URL van een afbeelding te kopiëren. De naam van die optie kan wisselen per browser, systeem, device. Een aantal namen die voor kunnen komen zijn:

- Kopieer locatie van afbeelding
- Afbeeldingskoppeling kopiëren
- Adres van afbeelding kopiëren

Krijg je geen rechtermuisknopmenu te zien. Of zie je geen optie om een afbeeldingskoppeling te kopiëren? Zoek dan naar een Deel, Embed of Share knop. Het is mogelijk om hiermee alsnog een URL de achterhalen.

TIPS:

Een URL moet de bestandsextensie van een afbeelding bevatten (.jpg, .png e.d.). Is dit niet het geval dan is de URL die je gekopieerd hebt waarschijnlijk een request URL. Een request url is een aanvraag voor een afbeelding, meestal naar een cms/beeldportal systeem. Als je deze request url in je adresbalk plakt (en op ENTER druk) kom je mogelijk bij de 'echte' afbeelding uit. Maar in sommige gevallen zal dit niet mogelijk zijn.

De gekopieerde URL kun je nu gebruiken in je Explorit.

6.2.2 Eigen afbeeldingen

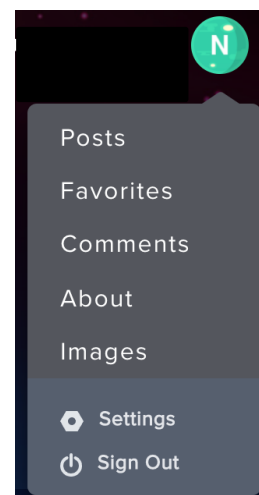
Om je eigen afbeeldingen aan je Explorit toe te voegen moeten deze eerst online komen te staan. Indien je een eigen website hebt dan kun je de afbeeldingen (via FTP of Beheerportaal) op je webserver plaatsen. Je creëert hiermee een URL die je weer kunt gebruiken in Explorit (zie ook 6.2.1).

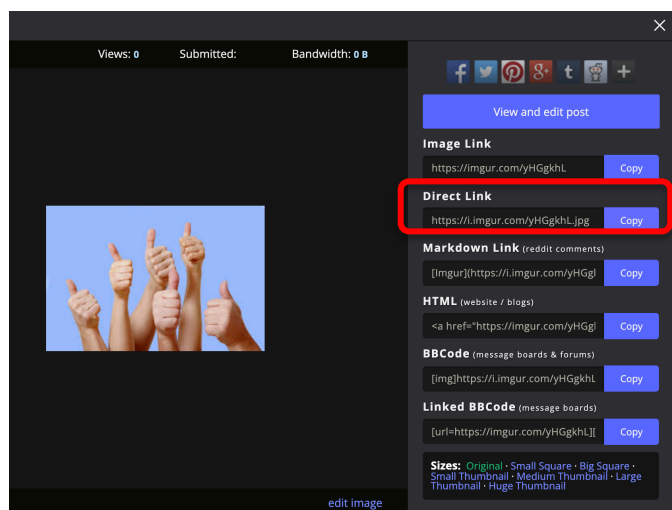
Heb je geen eigen website dan kun je ook een (gratis) tools zoals **Imgur** hiervoor gebruiken. Maak eerst een account aan.

Klik rechtsboven op het icoontje (account) en kies in het dropdownmenu voor 'images'.

Sleep de afbeelding nu naar je account.

Klik op de afbeelding en kopieer de *Direct Link*





Plak deze locatie bij Explorit in de betreffende invulopties.

6.2.3 Eigen video's

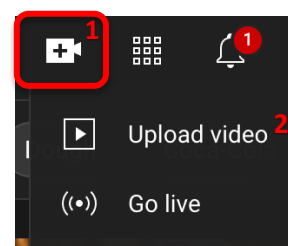
Om je eigen video's aan je Explorit toe te voegen moeten deze eerst online komen te staan. Indien je een eigen website hebt dan kun je de afbeeldingen (via FTP of Beheerportaal) op je webserver plaatsen. Je creëert hiermee een URL die je weer kunt gebruiken in Explorit (zie ook 6.2.1).

Heb je geen eigen website dan kun je ook een (gratis) tools zoals **Youtube** hiervoor gebruiken. Maak eerst een account aan.

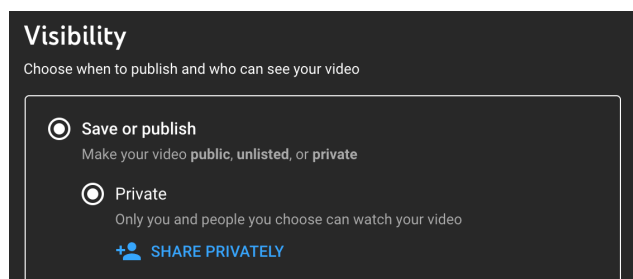
Klik (rechtsboven) op het cameraicoon¹ en daarna op Upload video².

Upload je video door deze op het venster te slepen.

Vul alle gegevens in de bij je video horen (titel, omschrijven enz.) en klik op **Next**.

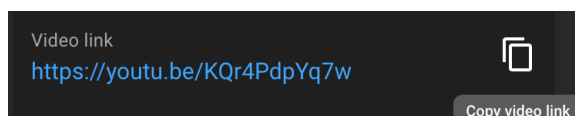


Bepaal de zichtbaarheid van je video. Wil je dat deze video door iedereen rechtstreeks op Youtube gevonden en bekeken kan worden, kies dan voor **Public**. Wil je de video verbergen op Youtube zodat deze alleen te bekijken is met de rechtstreekse link, kies dan voor **Private**.



Heb je alles goed ingesteld, klik dan op **Save**. Je kunt de URL van jouw video nu gebruiken in Explorit

PS. In laatste venster kun je ook alvast jouw videolink kopiëren.

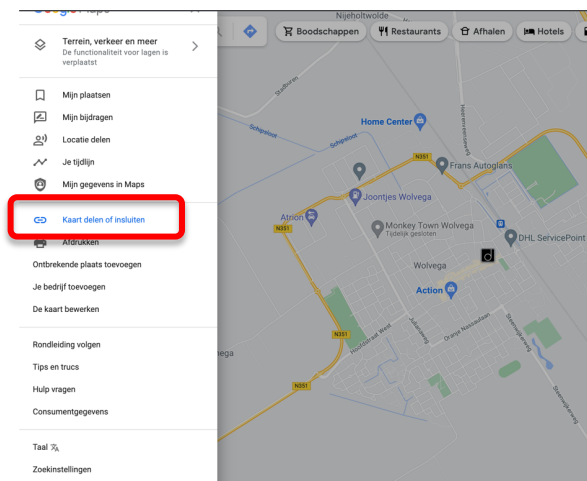


6.2.4 Embedden

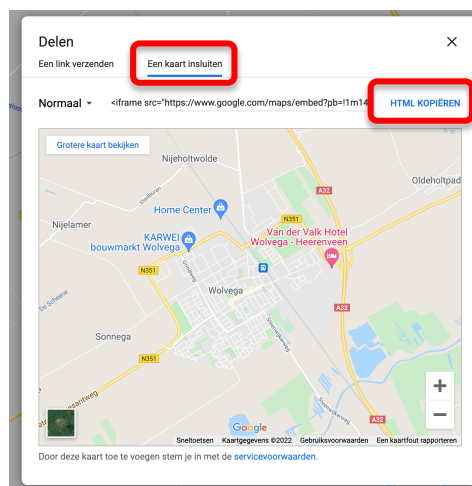
Wanneer je een afbeelding of video in Explorit plaatst dan heb je deze eigenlijk geëmbd. Embedden is dus het insluiten van een stukje content op een andere pagina dan waar het gehost is. Je creëert dus een link naar content ergens anders op internet. Hoe je zo'n link creëert is afhankelijk van het platform/site waar je naar toe wil linken. Hieronder twee voorbeelden:

Google Maps kaart

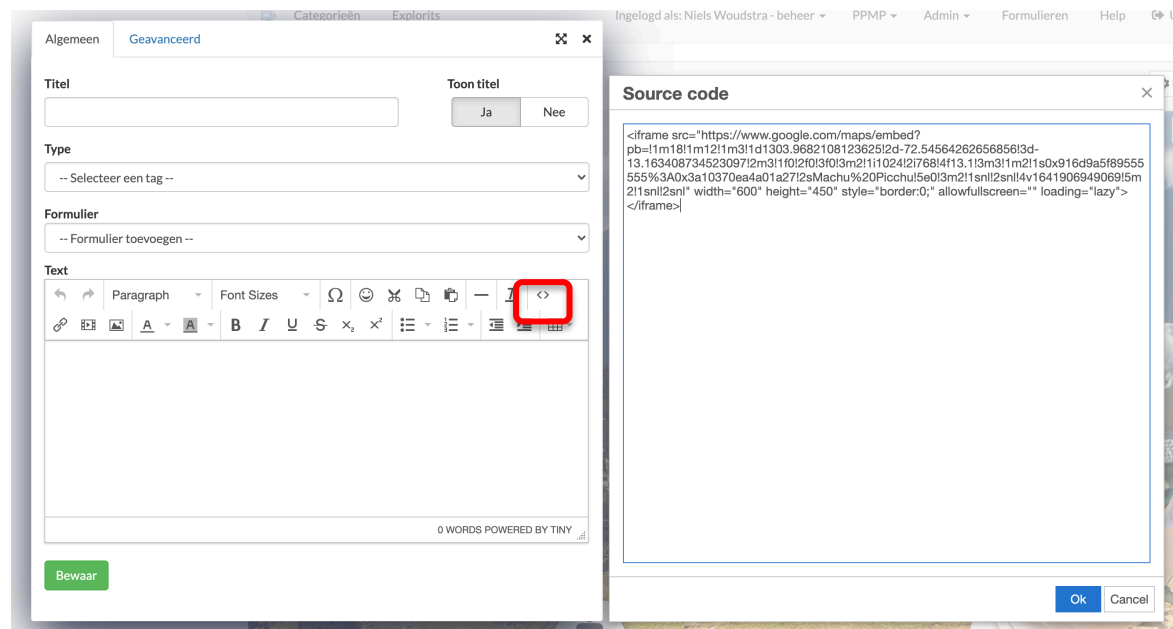
Klik linksboven op het menu en daarna op 'Kaart delen of insluiten'



Kies voor 'Een kaart insluiten' en kopieer de html code met de knop 'HTML KOPIËREN'



Plak deze code nu in via de source code editor in je hotspot



Wikipedia artikel

Wikipedia kent in tegenstelling tot Google Maps geen standaard functionaliteit om een artikel te kunnen embedden. Toch kun je een Wikipedia artikel wel embedden. Gebruik daarvoor het onderstaande stukje code. Vervang het blauwe gearceerde deel door de link naar het Wikipedia artikel dat je wil embedden.

Kopieer en plak daarna de link in de source code editor van je hotspot

```
<iframe src="https://nl.wikipedia.org/wiki/Machu_Picchu" width="100%" height="500px"
frameborder="0" data-mce-fragment="1"></iframe>
```



7. Gegevens

Product: Explorit (<https://explorit.nl/>)

Producent: PPMP Digital BV

Telefoon: +31 (0)561 614 523

Support: <https://explorit.nl/support/> (inloggen met daarvoor verstrekte gegevens indien je een abonnement hebt afgesloten)

E-mail: support@explorit.nl